

Happy New YEAR

The Specialissue Of SUPER MARIO MONTHLY

BGM:スイッチサーカス

Today is Janurary31(st),2014

Welcome to watching!

看到吧友问吧刊
怎么还不更，其实
主编们很忙啦，
而且好贴很难找，
能说的东西自然不多，
所以那些站着说话
不腰疼的，别闹了，
快到碗里来!

01

新旧游戏一览

超级马里奥3D世界
超级路易基
马里奥赛车8
……

02

超吧大事件

马里奥与路易基RPG3
马里奥与路易基RPG4
各种OST
……

03

许愿墙

04

主编有话说

@InSb_Ex
@爱・自来也
……


SUPER MARIO 3D WÖRLD
53
Games
Special

E3 GAMES

每年一度的E3，是游戏界最为举足轻重的发布会，即使在如今各种游戏展不停，各大公司也在极力开拓自己的公布渠道，增加曝光量，但是E3仍然是大多数公司希望投掷重磅消息的地方。今年的E3虽然已于6月中旬闭幕，而借次时代主机的发布所推动，数之不尽的新游戏的发布，注定这次E3就算已经结束，这股惊涛骇浪也不会就此平息。





New Super Luigi U



Mario&Luigi RPG4

无疑，超级马里奥3D世界是2013年度任天堂的一匹黑马，同时也是年度IGN的赢家。新颖的剧情，精致的画面，不论是操作还是游戏性都让玩家们耳目一新，上线之初就受到了大量马粉们的追捧，实况更是遍布整个互联网，下面就让我们看看在视频网站上，有哪些实况吧~

搜索

E3 GAMES

每年一度的E3，是游戏界最为举足轻重的发布会，即使在如今各种游戏展不停，各大公司也在极力开拓自己的公布渠道，增加曝光量，但是E3仍然是大多数公司希望投掷重磅消息的地方。今年的E3虽然已于6月中旬闭幕，而借次时代主机的发布所推动，数之不尽的新游戏的发布，注定这次E3就算已经结束，这股惊涛骇浪也不会就此平息。



Mario Party



Luigi' Mansion



Super Smash Bros



Mario
Kart 8

如果说3D世界是2013年的一匹黑马，那马里奥赛车8就是2014年老任的杀手锏了，《马里奥赛车8》除了承袭往年累积的要素之外，本次将会驾驶可变形的“磁浮赛车”，在赛道新增“反重力”的要素。竞速中可以实现在垂直的墙壁上、或是无视地心引力在天花板上奔驰，来实现360度立体的赛道路线。此外，本作也会支持Miiver-se游玩要素。

搜索

背景故事

在一个月黑风高的晚上，马里奥、路易基，碧奇公主与蘑菇头来到城堡外面看烟花，突然他们发现了一根透明倾斜的管道，马里奥和路易基很快就修好了它，就在这时，管道中喷出了大量道具，马里奥他们还没有回过神，只见管道里飞出一个公主模样的精灵（官方叫SPRIXE）,这个童话般的公主开始解释，原来是库巴绑架了她的其他六位小伙伴，她需要马里奥一行人的帮助话音未落，库巴便从管道中突然钻了出来，二话不说将精灵公主装进瓶子中，邪恶的笑了笑，钻进管子走了（这里槽点略多，首先库巴不知什么时候学会了钻管道，其次库巴这次绑架精灵毫无根据，最后，库巴居然没有管碧奇公主，以至于我一直在怀疑之前库巴 的目的......），碧奇公主因为看到库巴居然没有理自己，赶紧跳下管道，其他人紧随其后，一场发生在SPRIXE王国的故事，即将发生......



PLAYABLE AND ABILITIES



Character	Advantages & Abilities	Disadvantages	Unlocking Criteria	Character Icon
Mario  Speed: ★★☆ Jump: ★★☆	All-around Controls easily		Playable from start	
Luigi  Speed: ★★☆ Jump: ★★★	Can jump higher	Low traction Sprints slower	Playable from start	
Princess Peach  Speed: ★☆☆ Jump: ★★☆	Can hover in midair for a short time Sprints sooner	Runs slower	Playable from start	
Toad  Speed: ★★★ Jump: ★☆☆	Can run faster	Falls faster Has the lowest jump	Playable from start	
Rosalina  Speed: ★☆☆ Jump: ★★★	Can use her signature Spin attack that gives her an effective double jump. Also lets her defeat enemies and break blocks. Has a high jump, but normal traction	Runs the slowest Loses her spin attack when she gains a power-up	Complete World ★-2	
Captain Toad  Speed: ★★☆ Jump: ☆☆☆	None	Cannot jump	Playable only in The Adventures of Captain Toad levels	

TRANSFORMATIONS



Transformations	
Transformation	**Power-Up**
Small Mario	
Super Mario	Super Mushroom
Fire Mario	Fire Flower
Cat Mario	Super Bell
Double Mario	Double Cherry
Tanooki Mario	Super Leaf
Boomerang Mario	Boomerang Flower
Mega Mario	Mega Mushroom
Invincible Mario	Super Star
White Tanooki Mario	Invincibility Super Leaf
Lucky Cat Mario	Lucky Bell

马里奥与路易基RPG3
汉化版

这个汉化也算是大家等的比较久的了，之前国内也是没人来做这一款游戏的汉化，所以在此感谢红帽子绿帽子汉化组。

汉化人员名单

技术：火星移民署 喵星移民署
翻译：华丽的ID
美工：高捷龙骑士
测试：胆儿炮

←点击库巴身♂体部位可下载



相关攻略

下面是由@鬼画符fff带来的攻略，此攻略相当详细，在游戏中遇到问题或者对游戏有心得的吧友可以去看看。

（点击此处进入原帖）

下载帖内的资源除截图外已失效，但你可以在本期对应文件夹中找到汉化版ROM。

马里奥与路易基RPG4

攻略篇

-流程视频（英文版）

马里奥与路易RPG（简称MLRPG）第四作在2013年7月18日发售，平台3DS，这是MLRPG系列的第四部作品，无论画面、音乐、系统和耐玩度都非常出色，超多的路易和巨大的路易战斗非常有创意，实为2013年必玩佳作。

→点击库巴身♂体部位可观看

-马里奥与路易RPG4 敌人介绍及斗技场攻略

在@无敌奥加迷兽 的帖子中，详细的记载了RGP4中出现的出现的每一位敌人，以及他们的攻击方式和掉落物品，对这款游戏感兴趣的玩家可以去看看。（点此进入原贴）




THE OSTS FROM GAMES
原地址失效
13楼有补档
MARIO & ZELDA BIG BAND LIVE CD
SUPER MARIO 3D WORLD ORIGINAL SOUNDTRACK
原地址失效
2楼有补档
SUPER MARIO GALAXY 2 OST
THE YEAR OF LUIGI SOUND SELECTION


WISHINGWALL
@
我根
小游戏
智商再提高点
@hlang_Aa
入手CTH-470s
@有趣至极
拿到想要的offer
@哆啦梅度六世
存在感...
@银河法师梦幻
希望我的文章点击率越来越火
@S_M_Forever
为了全宇宙的和平
@马里奥超级玛丽
为了3ds模拟器而干杯
@蒲公英☆在彼岸
希望自己今天能成功入手大3TUT！也希望本吧人气越来越高XD！
@tcdw2011
我希望中国的SMW改版事业能够兴旺
@高级的废铜烂铁
希望可以学会做出更好的鬼畜作品
@就爱马里奥
经常看看超吧~~~+5、6月入Wii U or Wii Mini
@rk533
希望超吧发展能愈来愈好，大家也能融入超吧!!
@I我爱灰太狼I
希望能快点知道库巴小子的家还有它们的身世。
@飞鼠_马里奥
玩遍所有马里奥游戏
@Ooo阳明ooO
升级成触手
@trashy_mario
我要变学霸
@m947669007
个人希望能够入手更多的马里奥周边
@奇诺比可
有个拥有画画技能的右脑
@_zds
zky0426
希望能有个好成绩吧，也希望和大家相处的时间再多一点
@无聊漫漫
希望爸妈能让窝卖一个3DS...
@小斩322_
买下大三和wiiu！
@H_N_KIRBY
我要SNES、nes和N64!!
@dasvdas2010hq
希望能体验到最新的马里奥横版过关类作品。
@Antasma
每天坚持做时间规划，高中数学联赛一等奖，5公里20分钟，3DS模拟器
@星级马里奥
希望能得到wii，来玩马里奥银河1&2...外加成绩突飞猛进...就足够了
ytt
@Mario爱好者
希望成为触手，画画有进步
@林卡；林卡比？
希望自己有时间把所有开的坑补上包括文坑画坑游戏坑
@SMW_forever
成绩提上去撒。。。学好VCVBPHP。。。&骑行破100km！
@568379940
我要换新系统新配置啊！！！！！我要播放800W音符MIDI啊啊啊啊！！！
@我很小游戏
玩其他游戏不会被BOSS虐，上网不会被骚扰
@风中的丿彼岸花
希望某人不再发丝毫没有营养的帖子......
@马里奥密ifdg
希望可以学会C
@UnlimitedYoshi
look forward to getting Wii U console or newer console
@沈籽炘
和妹纸一起考上理想的大学...还有高考完去各地旅游~

超吧與我的半個年頭

@Insb_Ex

大家好，我是InSb_Ex，叫我InSb就好了。大家或许记得我（的ID），又或许不记得。这都没有关系，因为今年我只在上半年活跃。

无论如何，很高兴能在新一期吧刊出现我的文字。在此我要对2013上半年进行主观的回顾——或者说，杂谈——因为个人身份缘故和立场原因，如有不妥请见谅。

吧刊

既然说到了吧刊，那么就从吧刊延伸出去。

在此感谢画王1毁灭者等人的无私奉献，他们制作的吧刊（第三十五至第三十八期）是贴吧建设的重要组成部分。至于当时我在干什么，指手画脚而已。有编辑的权力，而没有真正做事，感觉很是遗憾；甚至到了吧刊即将停刊的危机时刻，我虽尚有时间，然未能将吧刊扶起来，而任由其蒙尘，实在有愧。当时只把停刊的原因归结为“大家对吧刊的热情不高”，想着还不如不做；后来终于明白，大家愿意欣赏吧刊，不仅愿意，还很喜欢。到了2014年开头，看到有人说希望吧刊重启，立即感觉羞愧万分，故策划本期吧刊以飨读者。

回过头来，说说上半年的吧刊。画王等人上任后，经过一番事件的洗礼，开了个会议，终于决定重启吧刊。由于会议前后准备充分，第三十五期吧刊一气呵成，迅速发表。虽然只是测试，不过质量很高，反响也不错。吧刊团队受到鼓励，第三十六期在三月末就出刊，我十分佩服他们的工效。由于新吧刊很成功，吧刊的出刊时间变得稳定——然而很可惜，只持续到了六月。幸好自来也愿意接手，可以舒一口长气了。

吧规

这还要感谢一位吧友的发难。

当时他发了一篇帖子，被判定是水帖，因此被删除。他不高兴，询问是否有吧规，我们回答说没有，只有共识组成的“习惯法”。他说，我们的共识，新吧友可不知道，还不如成文。我们想了想，也对，成文就成文。于是借着这股东风，把吧规赶制出来了。

尽管这吧规真的不怎么能读，大家也不热心，但最起码提供了执法的标杆，这就已经够了。

还没完。吧规出台之后，那位发难的吧友过来看了看，还事实上夸赞了一下。当时真的很高兴。

但是呢，这届吧主卸任之后，仓促制订的吧规只有收藏用途。

继任者们，努力呀。

吧内活跃程度

活跃？还好吧——这是根据立场说的。

其实，已经不算乐观了。

吧友不愿到超吧转悠，这不仅因为兴趣丧失，更因为没什么可聊的。我佩服自己的洞察力，贴吧那么无趣，竟然没看出来。等到要撤了，终于看出来了，想着找一群人多搞活动，多开话题，多回帖——当然还是流产了事。确实，大水库吧灌水方便，但灌水只是发帖量的一部分而已。其实，还不如吧务人员直接参与进去来得好些，这样还能起到带头作用。

就说这么多了。

鉴于大家很重视春节，在此祝大家春节快乐。

——超吧2013上半年回顾

首先祝大家新年快乐，在过去的一年里忙于学业，导致吧刊无法正常更新，这点希望大家谅解，制作吧刊是一件花费大量时间和精力的工作，如果哪位吧友善于制图且拥有较多空闲时间，可以向吧主大人申请吧刊主编/小编，如没有以上条件，请尊重每一位吧刊编辑人员。最后祝大家新的一年工作顺利，学业有成，身体健康，万事如意，最后，我爱你们！

THX FOR WATCHING

主编：爱·自来也

策划：InSb_Ex、爱·自来也

绘图：@高考在即123

内容提供：

@鬼画符卅

@一群绿帽子袭来

@无敌奥加米兽

@HASA5634

@rk533

@光波大侠

@mjyn1

@InSb_Ex